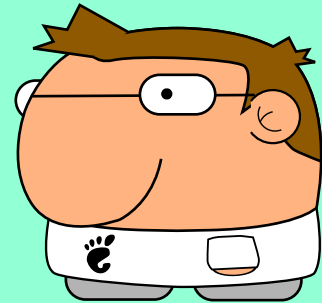


# Phần Hướng Dẫn

Chào mừng đến với phần hướng dẫn sử dụng TBO. Tôi sẽ hướng dẫn bạn làm thế nào để sử dụng  
trình biên tập truyện vui thần thoại này.

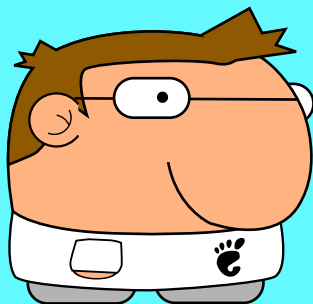
Trong trình biên tập này có ba điều cơ bản cần phải kết hợp với nhau  
để tạo câu chuyện của bạn.

Trong mỗi câu chuyện có ít nhất một trang, trong mỗi trang  
thường có nhiều khung và trong mỗi khung sẽ có các "đối tượng",  
các nhân vật, hộp thoại cho nhân vật, thêm chữ vào hội thoại, và nhiều thứ khác nữa.



Khi bạn chạy TBO một trang mới sẽ được mở ra.  
Nếu bạn muốn mở một trang khác, bạn có thể nhấp vào Tập Tin->Mới, và bạn có thể chọn kích cỡ của một câu chuyện mới.

Với những nút trên thanh công cụ bạn có thể thêm, xóa hoặc di chuyển giữa các trang.

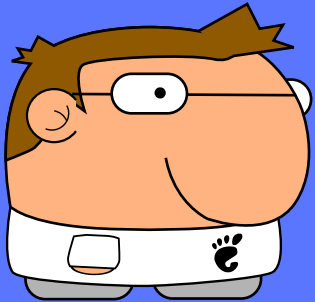


Thử thêm một trang và  
sau đó xóa trang đó

Bây giờ bạn có thể điều khiển các trang để làm các khung trở nên phức tạp hơn.

Bạn chỉ có thể vẽ các khung chế độ trang tiêu chuẩn trong một trang.  
Để vẽ một khung bạn có nút "khung mới" (f)  
khung sẽ được kích hoạt, chọn khung và vẽ.

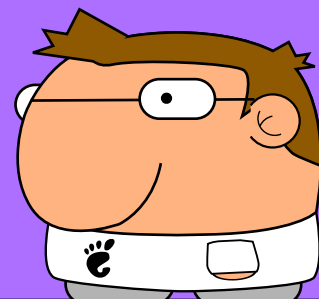
Bạn có thể vẽ nhiều khung tương ứng với nhiều cảnh trong truyện.  
Để xóa một khung, chọn khung đó và nhấn phím Delete, hoặc sử dụng menu  
Biên tập->Xóa.



Để chọn sử dụng "công cụ lựa chọn" (s): mũi tên.  
Một khi bạn chọn công cụ này bạn có thể nhấp qua các khung.  
để chọn chúng.

Khi một khung được chọn, nó sẽ chuyển sang màu vàng,  
với một hình vuông nhỏ ở góc phải phía dưới khung. Nếu bạn dùng chuột kéo ô vuông này bạn có thể  
thay đổi kích thước khung. Nếu bạn nhấp chuột bên trong khung và kéo nó bạn  
có thể di chuyển nó trong một trang.

Trong bảng công cụ (bên phải) có nhiều lựa chọn khác nhau để bạn chỉnh sửa các khung.



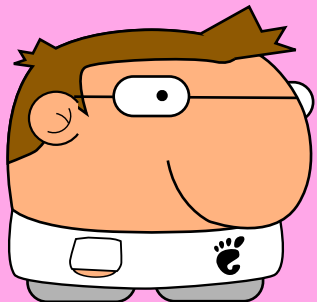
Bây giờ bạn có thể điều khiển khung và chế độ biên tập trang, chúng ta hãy di chuyển đến chế độ biên tập trang.

Để làm điều này bạn nhấp chuột trái hai lần trên khung. Nếu bạn di chuyển chuột qua một khung bạn sẽ thấy một thông báo.

Khi bạn nhấp chuột trái hai lần, bạn đang ở trong chế độ biên tập trang và tất cả các thứ khác sẽ biến mất.

Bây giờ bạn sẽ thấy "Các nhân vật" (d), "Thêm chữ vào hộp thoại" (t), "Hộp thoại nhân vật" (b) và "Chèn hình ảnh" Thêm.

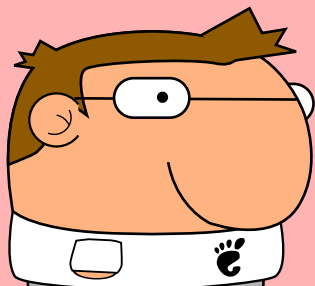
Để trở lại chế độ trang bình thường, Nhấn phím ESC.



Để thêm một nhân vật, nhấp chuột vào nút Các Nhân Vật và bạn nhìn thấy các nhân vật sẽ được hiện ra phía bên phải màn hình. Để thêm nhân vật bạn chỉ cần nhấp vào nhân vật và kéo thả ở vị trí mà bạn thích.

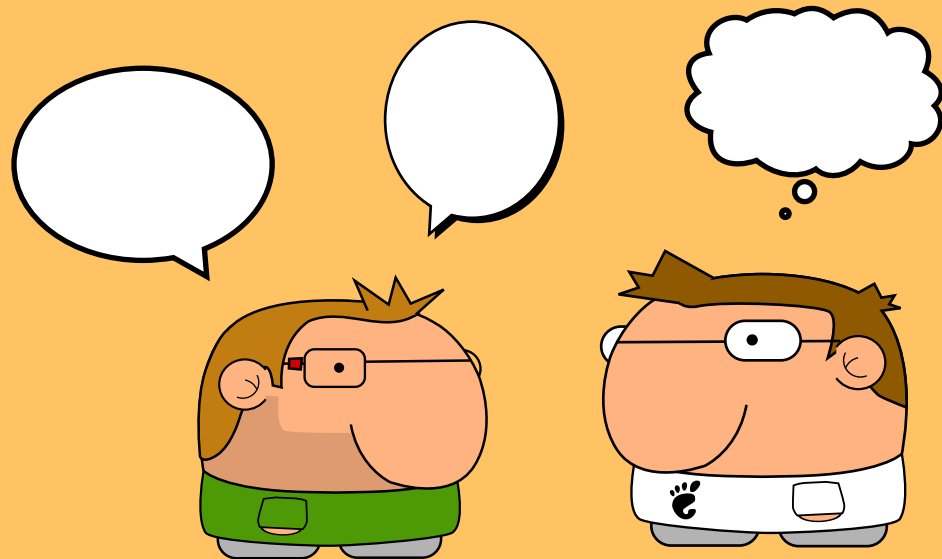
"Nhân vật" việc chọn các nhân vật tương tự với việc chọn các khung. Bạn có thể di chuyển các nhân vật, thay đổi kích thước và xóa nó tương tự đối với các khung. Bạn cũng có thể xoay các nhân vật bằng cách sử dụng Vòng tròn ở góc bên trái phía trên của nhân vật.

Trong menu Biên tập bạn có thể xem tùy chọn TBO để chỉnh sửa cảnh, một khi bạn chọn một nhân vật, và bạn cũng có thể xem những điểm chính kết hợp.



Lời Khuyến: sử dụng phím ">" và "<" để vẽ theo tỉ lệ khi bạn chọn một đối tượng.

"Hộp thoại nhân vật" cũng tương tự như các Nhân vật.  
Kéo các hộp thoại nhân vật đến khoảng trống và chỉnh sửa chúng như bạn muốn.

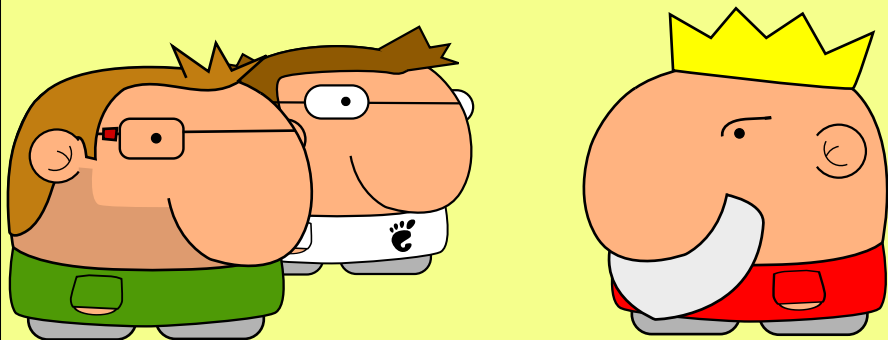




Công cụ thêm chữ vào hộp thoại có điểm khác. Một khi bạn chọn công cụ này, bạn có thể nhấp vào các hộp thoại nhân vật để gõ chữ vào. Một khi hộp thoại nhân vật được thêm vào. Bên góc phải màn hình, bạn có thể chọn phong chữ và màu chữ. Và bên góc phải màn hình sẽ có một ô trống lớn để bạn gõ chữ vào.

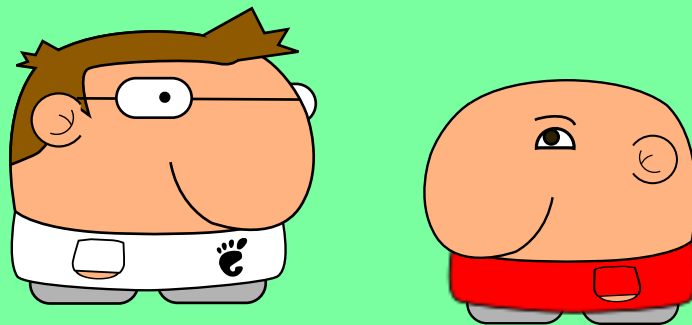
Khi bạn ra khỏi chế độ gõ chữ vào, chữ bạn vừa gõ vào cũng là một đối tượng bạn có thể chỉnh sửa giống như đối tượng Nhân vật và Hộp thoại nhân vật.

Nếu bạn muốn chỉnh sửa, bạn nhấp chọn và ô chữ đó, sau đó nhấp vào biểu tượng Thêm chữ vào hộp thoại. Một hộp thoại chỉnh sửa sẽ xuất hiện bên góc phải, bạn có thể chỉnh sửa chữ trên đó.



Để thêm một hình ảnh từ bên ngoài ta có công cụ "Chèn hình ảnh". Nhấp vào công cụ này và bạn có thể thêm một tập tin hình ảnh .png vào câu chuyện của bạn.

Thêm hình ảnh từ bên ngoài được liên kết vì vậy nếu bạn chia sẻ một tập tin .tbo với người khác, hoặc nếu bạn di chuyển nơi chứa hình ảnh, có thể chương trình sẽ không tìm thấy tập tin hình ảnh và nó sẽ không hiển thị đúng.



Kết thúc phần hướng dẫn.  
Bây giờ bạn sẽ thỏa sức với trí tưởng  
tượng của bạn.

Bất kỳ câu hỏi / ý kiến / địa chỉ  
/ thiệp chúc mừng, v.v, bạn có thể liên lạc  
dani@danigm.net hoặc truy cập trang TBO  
<https://github.com/danigm/TBO>.