

ବିଜ୍ଞାନ

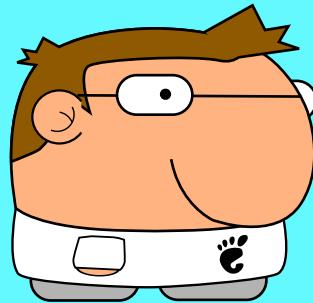
ยินดีต้อนรับสู่ TBO ผู้กำลังจะอธิบายวิธีการใช้  
โปรแกรมสำหรับการเขียนการ์ตูนครับ  
โปรแกรมนี้มีพื้นฐานสามอย่างด้วยกันที่จะwald  
การ์ตูนของหนูๆ ครับ

ในทุก ๆ การ์ตูน มีอย่างน้อยหนึ่งหน้าปรากฏขึ้น, แต่ละหน้า  
ปกติจะมีกรอบซึ่งในแต่ละกรอบจะมี "สิ่งของอยู่"  
รูปตัวการ์ตูน, พองคำพูด, ข้อความ, และอื่น ๆ อีกมากมาย



เมื่อหนูเปิด TBO จะมีเอกสารหนึ่งหน้าและขนาด จะเปิดออกมา  
ถ้าหนูต้องการเปลี่ยนขนาดของหน้า หนูทำได้โดยคลิก แฟ้ม->ใหม่, หนู  
สามารถเลือกขนาดของการ์ตูนขึ้นมาใหม่ได้

ด้วยปุ่มเครื่องมือหนูฯ จะเติม, ลบหรือเคลื่อนย้ายไประหว่างหน้าก็ได้

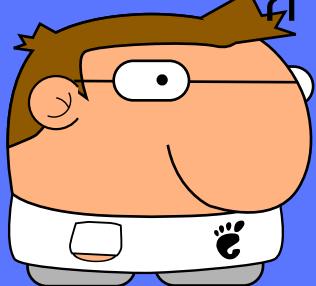


ลองเพิ่มสักหนึ่งหน้า สิ  
แล้วลองบันทึกสิ

ตอนนี้หนูฯ สามารถควบคุมหน้ากระดาษได้แล้ว เราไปที่มันยกขึ้นหน่อยนะ  
ฝึกทำกรอบรูป

หนูทำได้โดยวิเคราะห์กรอบใน荷模หน้า, ที่เป็น荷模ปกติ  
ในการวิเคราะห์กรอบหนูต้องกดที่ไอค่อน "กรอบใหม่" (f)  
ที่มันจะใช้งานได้, เลือกและวิเคราะห์กรอบสิ

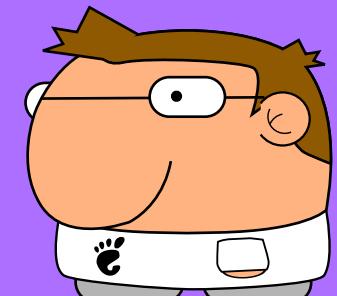
หนูฯ สามารถวิเคราะห์กรอบก็ได้ถ้าต้องการ ที่จะสร้างจาก  
การลบกรอบให้เลือกกรอบและกดที่ปุ่ม Delete หรือใช้  
มันแก้ไข->ลบ.



ให้เลือกใช้ "เครื่องมือที่เลือก" (s): ลูกศร.  
อันดับแรกนูต้องเลือกเครื่องมือนี้แล้วคลิกที่กรอบ  
เพื่อเลือก

กรอบที่ถูกเลือกจะปรากฏสีเหลืองรอบกรอบนั้นๆ  
และมีสีเหลี่ยมเล็กๆ มุ่งล่างด้านขวา ถ้าหูนูลากรอบสีเหลี่ยมนั้น  
หูนูก็จะสามารถเปลี่ยนขนาดของกรอบได้ ถ้าคลิกในกรอบหูนูก็จะสามารถลาก  
ย้ายไปมาในหน้าได้จัง

ในกล่องเครื่องมือ(ด้านขวา) จะมีตัวเลือกที่เปลี่ยนกรอบที่ได้เลือกของหูนูในลักษณะต่างๆ ได้



เดี๋ยวนี้หนูสามารถควบคุมกรอบและโหมดการแก้ไขของหน้าได้แล้ว  
เราไปที่โหมดการแก้ไขกรอบกันเถอะ

ด้วยการคลิกสองครั้งบนกรอบ ถ้าหนูย้ายมาส์  
บันกรอบหนูจะเห็นข้อความปรากฏขึ้น

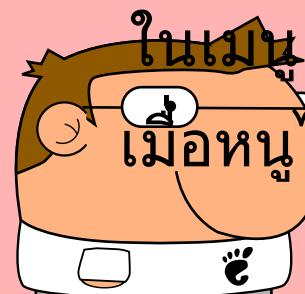
เมื่อหนูคลิกสองครั้งก็จะเข้าสู่โหมดการแก้ไขกรอบ  
และเครื่องมือต่างๆ ก็จะหายไป



ตอนนี้หนูจะเห็น "ตัวการ์ตูน" (d), "ข้อความ" (t),  
"พ้อจำพูด" (b) และแทรก "รูปภาพจากข้างนอกได้"

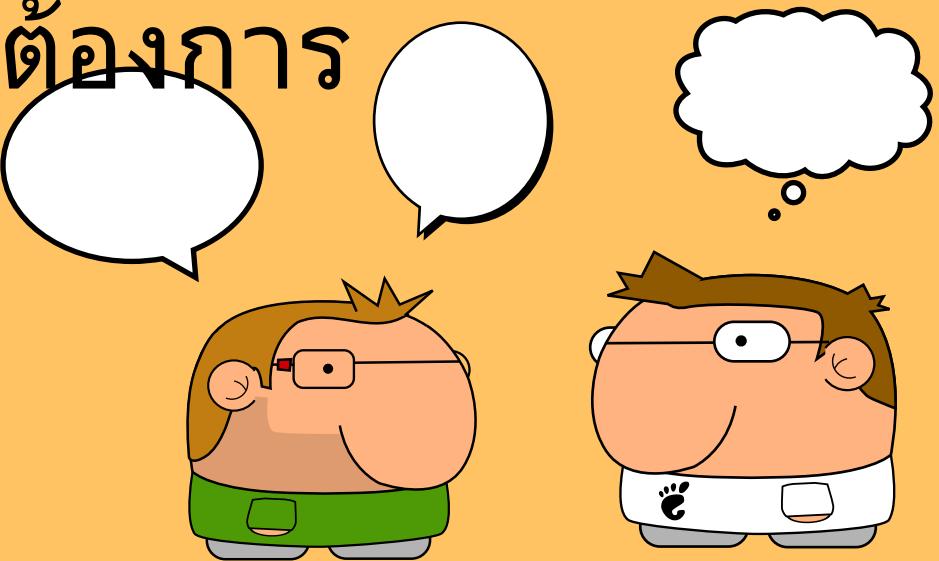
เพิ่มตัวการ์ตูนใหม่ๆ ให้กดปุ่มตัวการ์ตูนและในแบบด้านข้าง หนูจะเห็นรายการการ์ตูนที่ใช้ได้ ถ้าจะเพิ่มการ์ตูนหนึ่งตัวบนหน้าของหนู เพียงแต่ลากไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

การเลือก "ตัวการ์ตูน" การเลือกคล้ายกับการเลือกรอบ หนูสามารถย้าย, เปลี่ยนขนาดและลบได้อย่างเดียวกัน หนูยังคงหมุนตัวการ์ตูนโดยใช้งากลມบนสุดด้านซ้าย



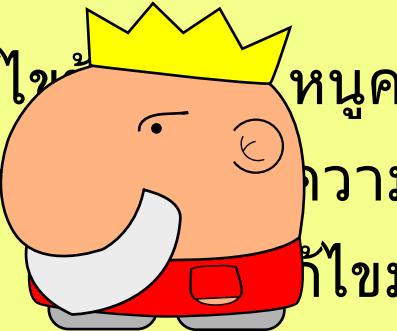
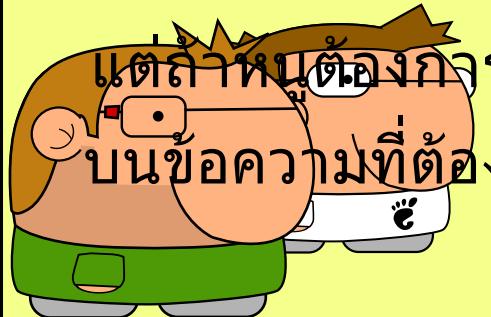
ในเมนูแก้ไขหนูสามารถเดินเงื่อนไข TBO เพื่อแก้ไขกรอบ  
เคล็ดลับ: ใช้กุญแจ ">" และ "<" เพื่อเพิ่มหรือลดขนาดของวัตถุที่ได้เลือก  
เมื่อหนูได้เลือกตัวการ์ตูน หนูฯ สามารถดูที่จำเป็นได้ด้วย

"ฟองคำพูด" ก็จะเหมือนกับตัวการ์ตูน  
หากฟองคำพูดไปยังที่ว่างที่หนูต้องการแก้ไข  
ตามความต้องการ



ตัวหนังสือมีความแตกต่างกันน้อยมาก หนูต้องใช้เครื่องมือนี้เพื่อเลือกหนูคลิกในพื้นที่ว่าดูปเพื่อเพิ่มตัวหนังสือ ตัวหนังสือจะถูกเพิ่มเข้าไปคุณจะเห็นในตัวเลื่อนด้านข้างทางด้านขวา สามารถเลือกตัวอักษรและสีได้ มีกล่องข้อความที่หนูเขียนข้อความได้ด้วย

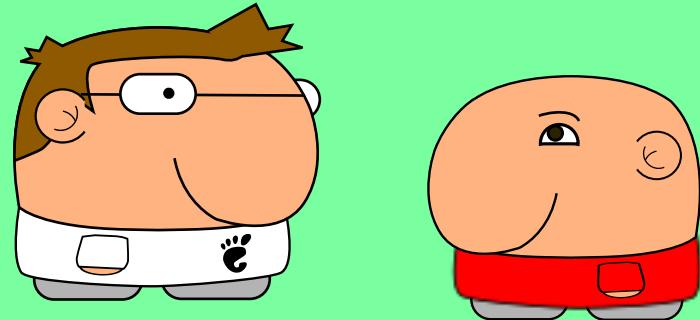
เมื่อคุณออกจากการแก้ไขข้อความ ข้อความก็จะเหมือนกับวัตถุ หนูสามารถแก้ไขมันได้เช่นเดียวกัน



หนูควรเลือกใช้อุปกรณ์ตัวหนังสือและคลิกความจะปรากฏในแบบเลื่อนกล่องข้อความแก้ไขมันได้ที่นี่

ในการเพิ่มรูปภาพจากภายนอกใช้อุปกรณ์ "รูปภาพ" คลิกบนเครื่องมือนี้และเพิ่มไฟล์ .png ได้ นี้จะเป็นวัตถุใหม่ในจัดของหน้า

ภาพจากภายนอกจะถูกเชื่อมโยงดังนี้ถ้าหนูแบ่งปันตำแหน่งไฟล์ tbo กันคนอื่น หรือถ้าหนูย้ายตำแหน่งรูปภาพ อาจเป็นไปได้ว่าโปรแกรมไม่พบรูป และมันจะไม่ปรากฏอย่างถูกต้อง



จบคำแนะนำ  
จากนี้ไปแล้วแต่  
จินตนาการของหนูๆ นะจ๊ะ

ถ้ามีคำถามใดๆ/ข้อเสนอแนะ/ข้อแก้ไข  
/ทักษะ/และอื่น ๆ สามารถติดต่อได้ที่