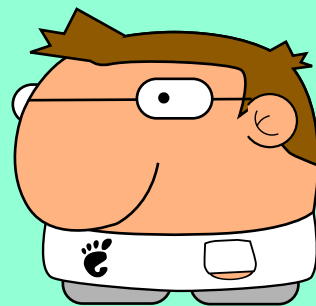


STRIP-POMOĆNIK

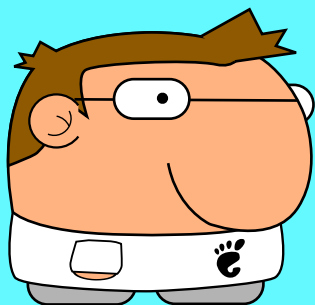
Dobro došli u posetu kod Strip-Pomoćnika, od koga ćete da naučite da rukujete ovim lepim programom. Upoznaćete tri važna detalja koji će vam pomoći da pređete put od Strip-Pomoćnika do Stripomoćnika (Stripotvorca).

U svakom stripu postoji barem jedan LIST, a na svakom listu su razmešteni KADROVI u koje se smeštaju „OBJEKTI“ (objekti koji se češće dodaju su likovi, oblačići, tekstovi, itd).



Po pokretanju programa otvoriće se nov list nove stripoteke (stripa), već zadatih dimenzija. Po potrebi, ove dimenzije menjate preko stavke Datoteka->Nova (u izborniku), pa unosom novih dimenzija.

Iznad lista je i alatnica za dodavanje i uklanjanje listova, te za odabir željenog lista.

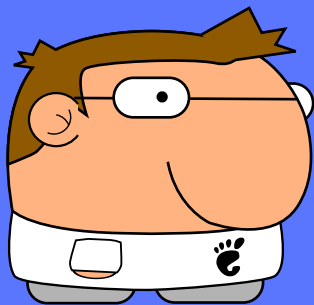


Najpre pokušajte da dodate LIST, a potom probajte i da ga uklonite

Sada kada ste naučili da rukujete listovima, hajde da upoznamo i malo složenije detalje stripa, a to su KADROVI.

Uobičajeno, da bi stvarali kadrove najpre morate da dodate list. Kadar crtate tako što pritisnete dugme „Nov kadar“ iz alatnice, ili taster „F“ na tastaturi, a onda prevlačenjem mišem nacrtate kadar.

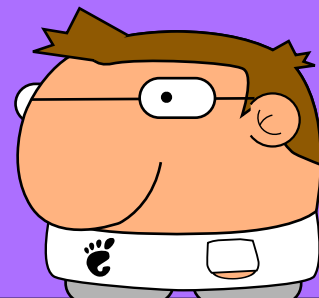
Kadrova možete da crtate koliko je neophodno za oblikovanje željene priče. Kadrovi se uklanjaju pritiskom na željeni kadar, a zatim, preko izbornika, na Uredi->Ukloni (ili upotrebom tastera „Delete“).



„Odabirač“ (strelica u alatnici ili taster „S“) služi za odabir. Na primer, posle uključivanja odabirača, pritiskom mišem na kadar, odabirate taj kadar.

Ako ste valjano odabrali kadar, oko njega se stvori žuti tačkasti kadar sa kvadratićem u njegovom donjem desnom ćošku. Povlačenjem ovog kvadratića mišem, možete da menjate dimenzije kadra, a ako pritisnete mišem unutar kadra, možete da ga pomerate po listu.

Za odabran kadar postavke se mogu menjati u alatnici desno.

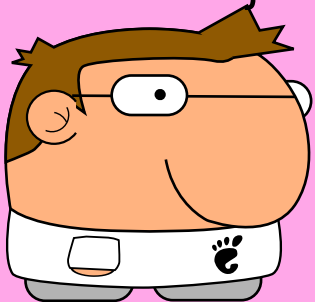


Sad, kad ste savladali rukovanje kadrom i listom, pogledajmo kako se dodaje sadržaj (OBJEKTI) kadru.

Za dodavanje sadržaja kadru dvostruko pritisnite na kadar. Pomeranjem miša iznad kadra, dobićete i poruku koja Vas obaveštava o ovome.

Posle dvostrukog pritiska na kadar pojaviće se samo odabran kadar, u prozoru, a ostali kadrovi su nevidljivi. To je režim uređivanja kadra . U alatnici će postati dostupno: „likovi“ (taster „D“), „tekst“ (taster „T“), „oblačići“ (taster „B“) i ubacivanje „spoljne slike“.

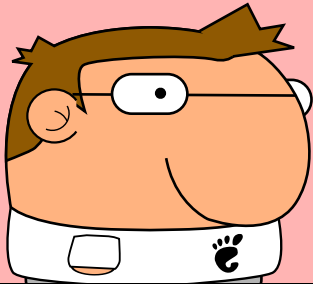
Po uređenju kadra, vraćate se na prethodno pritiskom tastera „Esc“.



Pritiskom na alatku „Likovi“, u alatnici na desnoj strani pojaviće se dostupni likovi. U kadar ih dodajete prevlačenjem i ostavljanjem na odgovarajućem položaju u kadru.

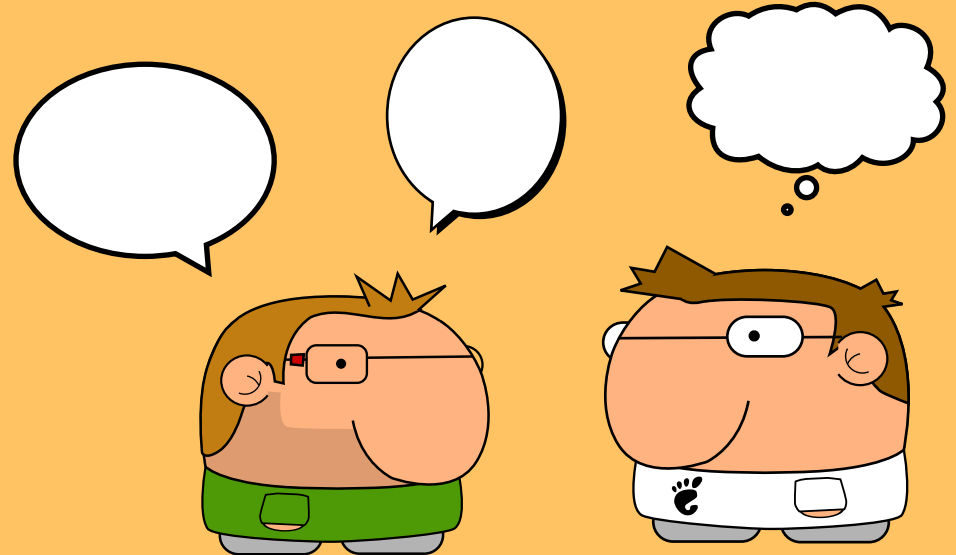
Odabir likova i rukovanje njima je slično kao kod kadrova. Možete ih premeštati, menjati im veličinu ili ih ukloniti na isti način kao i kadrove, a možete ih i zavrteti prko kružića u gornjem, levom ćošku.

Kada je odabran određen lik, u „Uredi“-izborniku ćete pronaći radnje za izmenu date scene, a videćete i odgovarajuće prečice za te radnje.



Savet: Kada ste odabrali neki od objekata upotrebite tastere »>« i »<« za menjanje njegove veličine.

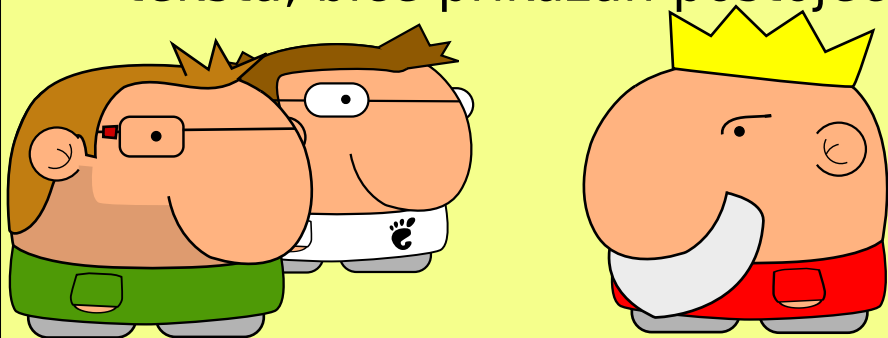
„Oblačićima“ se rukuje na isti način kao i sa likovima.
Prevučete oblačić na željeni položaj u kadru i
menjate ga po želji.



Alat za rad sa tekstom je malčice različit. U alatnici pritisnite na dugme za tekst, pa onda kliknete na mesto u kadru na kojem želite da se pojavi tekst. Potom, u alatnici desno, podesite slovolik i boju za ispis teksta, a željeni tekst unosite u polje na dnu.

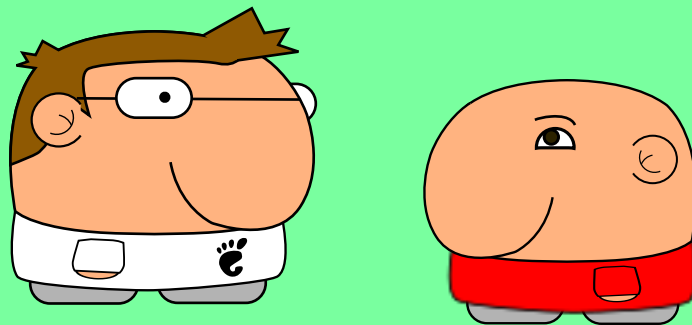
Po unosu teksta, ostavite alat teksta pritiskom na dugme „Odabirača“ u alatnici, a dalja uređenja teksta su ista kao ona za ostale objekte.

Za promenu sadržaja već unetog teksta, u alatnici pritisnete dugme za tekst pa onda kliknete na sam tekst. U alatnici desno, u polju za unos teksta, biće prikazan postojeći tekst, pa ga tu možete i da izmenite.



Spoljašnje slike dodajete pritiskom na dugme „slika“ u alatnici, pa odabirom datoteke PNG-slike iz skladišta (čvrsti disk, USB...) koja će postati nov objekat u Vašem kadru.

Ove, spoljašnje slike, ne nalaze se u samoj stripoteci, već stripoteka čuva samo putanju do slike. Tako, ako delite sa drugim osobama Vašu stripoteku, moguće je da se ona neće valjano prikazati.



Strip-Pomoćnik je završio predavanje.
Nadalje, prepustite se mašti, i
stvarajte lepe stripoteke.

Za bilo kakve pitanja / predloge / „zакrpe“
/ zahvalnice i sl., pišite e-pisma na:
dani@danigm.net ili posetite internet-stranu
programa (<https://github.com/danigm/TBO>).