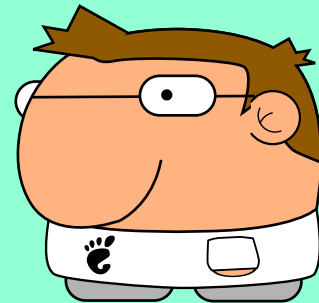


СТРИП-ПОМОЋНИК

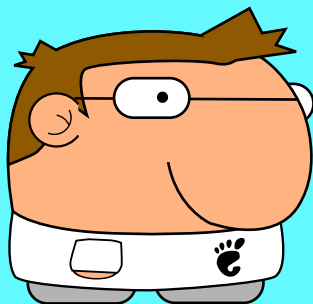
Добро дошли у посету код Стрип-Помоћника, од кога ћете да научите да рукујете овим лепим програмом. Упознаћете три важна детаља који ће вам помоћи да пређете пут од Стрип-Помоћника до Стрипомоћника (Стрипотворца).

У сваком стрипу постоји барем један ЛИСТ, а на сваком листу су размештени КАДРОВИ у које се смештају „ОБЈЕКТИ“ (објекти који се чешће додају су ликови, облачићи, текстови, итд).



По покретању програма отвориће се нов лист нове стрипотеке (стрипа), већ задатих димензија. По потреби, ове димензије мењате преко ставке Датотека->Нова (у изборнику), па уносом нових димензија.

Изнад листа је и алатница за додавање и уклањање листова, те за одабир жељеног листа.

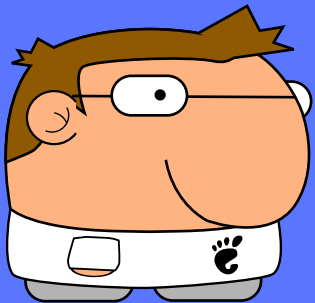


Најпре покушајте да додате ЛИСТ, а потом пробајте и да га уклоните

Сада када сте научили да рукујете листовима, хајде да упознамо и мало сложеније детаље стрипа, а то су КАДРОВИ.

Уобичајено, да би стварали кадрове најпре морате да додате лист. Кадар цртате тако што притиснете дугме „Нов кадар“ из алатнице, или тастер „Ф“ на тастатури, а онда превлачењем мишем нацртате кадар.

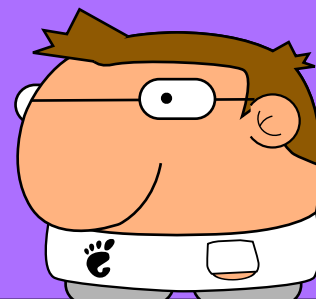
Кадрова можете да цртате колико је неопходно за обликовање жељене приче. Кадрови се уклањају притиском на жељени кадар, а затим, преко изборника, на Уреди->Уклони (или употребом тастера „Delete“).



„Одабирач“ (стрелица у алатници или тастер „С“) служи за одабир.  
На пример, после укључивања одабирача, притиском мишем на  
кадар, одабирате тај кадар.

Ако сте ваљано одабрали кадар, око њега се створи жути тачкасти  
кадар са квадратићем у његовом доњем десном ћошку. Повлачењем  
овог квадратића мишем, можете да мењате димензије кадра, а ако  
притиснете мишем унутар кадра, можете да га померате по листу.

За одабран кадар поставке се могу мењати у алатници десно.

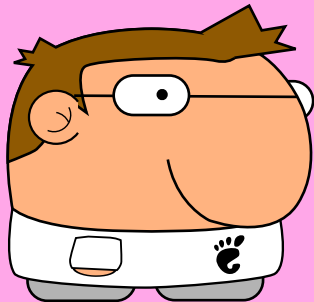


Сад, кад сте савладали руковање кадром и листом, погледајмо како се додаје садржај (ОБЈЕКТИ) кадру.

За додавање садржаја кадру двоструко притисните на кадар. Померањем миша изнад кадра, добићете и поруку која Вас обавештава о овоме.

После двоструког притиска на кадар појавиће се само одабран кадар, у прозору, а остали кадрови су невидљиви. То је режим уређивања кадра . У алатници ће постати доступно: „ликови“ (тастер „Д“), „текст“ (тастер „Т“), „облачићи“ (тастер „Б“) и убацивање „спољне слике“.

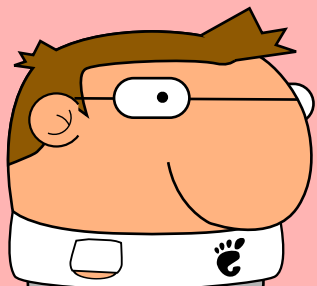
По уређењу кадра, враћате се на претходно притиском тастера „Esc“.



Притиском на алатку „Ликови“, у алатници на десној страни појавиће се доступни ликови. У кадар их додајете превлачењем и остављањем на одговарајућем положају у кадру.

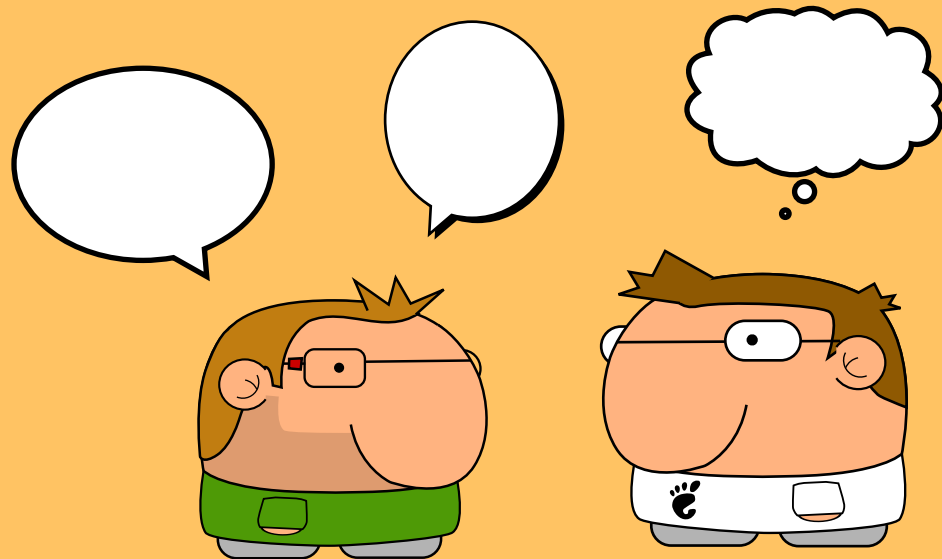
Одабир ликова и руковање њима је слично као код кадрова. Можете их премештати, мењати им величину или их уклонити на исти начин као и кадрове, а можете их и завртети прко кружића у горњем, левом ћошку.

Када је одабран одређен лик, у „Уреди“-изборнику ћете пронаћи радње за измену дате сцене, а видећете и одговарајуће пречице за те радње.



Савет: Када сте одабрали неки од објеката употребите тастере »>«  
и »<« за мењање његове величине.

„Облачићима“ се рукује на исти начин као и са ликовима.  
Превучете облачић на жељени положај у кадру и  
мењате га по жељи.

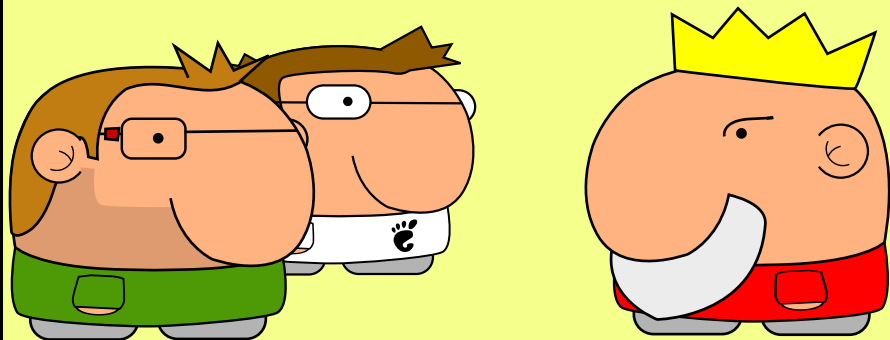




Алат за рад са текстом је малчице различит. У алатници притисните на дугме за текст, па онда кликнете на место у кадру на којем желите да се појави текст. Потом, у алатници десно, подесите словолик и боју за испис текста, а жељени текст уносите у поље на дну.

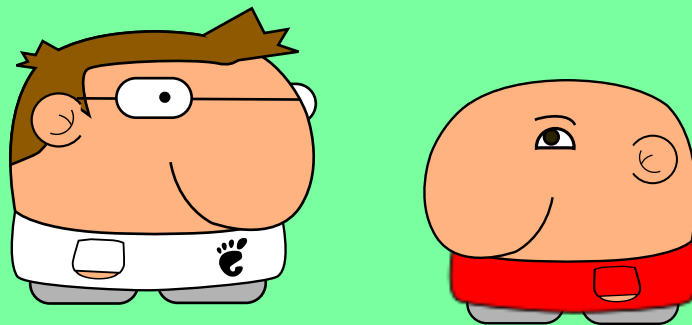
По уносу текста, оставите алат текста притиском на дугме „Одабирача“ у алатници, а даља уређења текста су иста као она за остале објекте.

За промену садржаја већ унетог тескта, у алатници притиснете дугме за текст па онда кликнете на сам текст. У алатници десно, у пољу за унос текста, биће приказан постојећи текст, па га ту можете и да измените.



Спољашње слике додајете притиском на дугме „слика“ у алатници, па одабиром датотеке ПНГ-слике из складишта (чврсти диск, УСБ...) која ће постати нов објекат у Вашем кадру.

Ове, спољашње слике, не налазе се у самој стрипотеци, већ стрипотека чува само путању до слике. Тако, ако делите са другим особама Вашу стрипотеку, могуће је да се она неће ваљано приказати.



Стрип-Помоћник је завршио предавање.  
Надаље, препустите се машти, и  
стварајте лепе стрипотеке.

За било какве питања / предлоге / „закрпе“  
/ захвалнице и сл., пишите е-писма на:  
dani@danigm.net или посетите интернет-страницу  
програма (<https://github.com/danigm/TBO>).