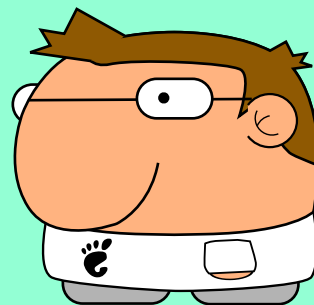


Руководство пользователя

Добро пожаловать в учебник по ТВО.
Я объясню как пользоваться
этим прекрасным редактором комиксов.
В нашем редакторе есть три основные вещи,
из которых состоит комикс.

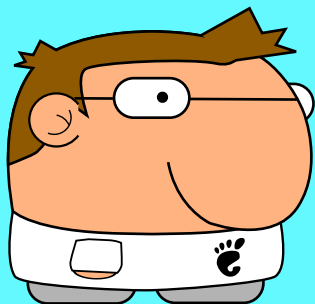
В каждом комиксе есть хотя бы одна страница,
на каждой странице есть кадры,
в каждом кадре есть "объекты": персонажи, пузыри и текст.



При запуске ТБО создается новый документ с одной страницей определенного размера.

Если вам нужен другой размер страницы, кликайте на File->New, и выбирайте размер нового комикса.

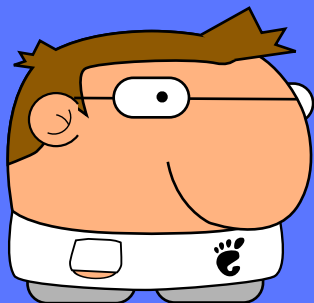
С помощью кнопок панели инструментов вы можете добавлять и удалять страницы или переходить с одной страницы на другую.



Попробуй добавить страницу
и потом удалить

Теперь, когда ты освоил страницы,
перейдем к более сложным вещам - кадрам.
Кадры можно рисовать только в страничном режиме,
который является стандартным.
Чтобы нарисовать кадр, нажми кнопку "new frame" (f) и рисуй кадр.

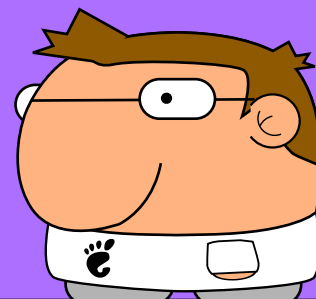
Можно нарисовать сколько угодно кадров для одного эпизода.
Чтобы удалить кадр,
выбери его и нажми клавишу Delete или используй
меню Edit->Delete.



Для выбора используй инструмент "selection tool" (s), стрелку.
Кликнув на стрелке, ты можешь кликать на кадрах,
чтобы выбрать их.

После выбора на кадре появится желтая пунктирная рамка,
с квадратиком внизу справа.
Перетаскивая этот квадратик,
можно изменять размер кадра.
Чтобы переместить кадр на странице,
надо кликнуть на кадре и перетащить его в нужное место.

В панели инструментов справа есть разные
инструменты для изменения кадра.

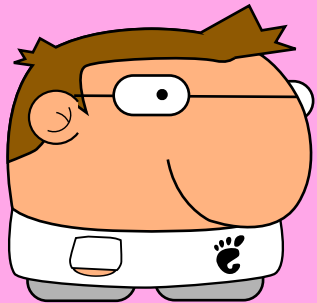


Теперь, когда ты освоил кадр и режим редактирования страницы, перейдем к режиму редактирования кадра.

Для этого сделай двойной клик на кадре.
Если после этого перемещать на кадре мышку, ты увидишь сообщение.

После двойного клика ты переходишь в режим редактирования кадра и все остальное исчезнет.

Теперь ты увидишь "персонажей" (d), "текст" (t), "пузыри" (b) и вставку картинки.



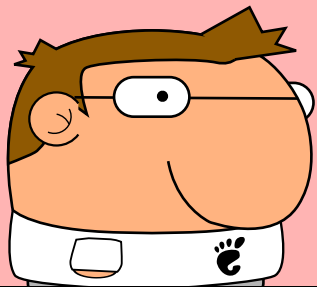
Чтобы вернуться в страничный режим, нажми клавишу Escape.

Чтоб добавить нового персонажа,
нажми кнопку doodle, и в боковой панели
появится список персонажей.

Для добавления просто перетащи его с панели в нужное место.

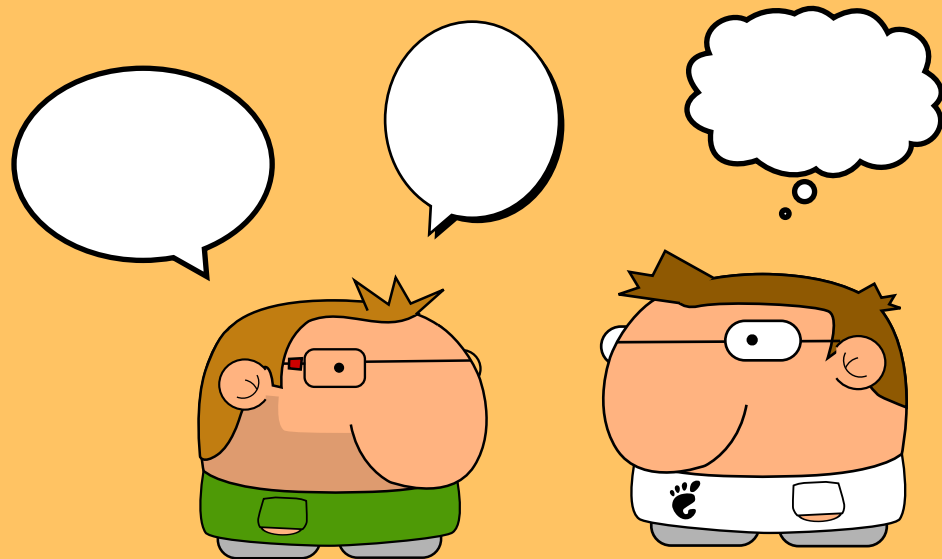
Выбор "doodle" поход на выбор кадров.
Можно двигать персонажа, изменять его размер и удалять
точно так же. Вдобавок персонажа можно вращать
при помощи стрелки наверху.

После выбора персонажа в меню Edit отображаются варианты
изменения эпизода, а также ключевые связки.



Совет: изменяй масштаб клавишами ">" и "<"
после того, как ты выбрал объект.

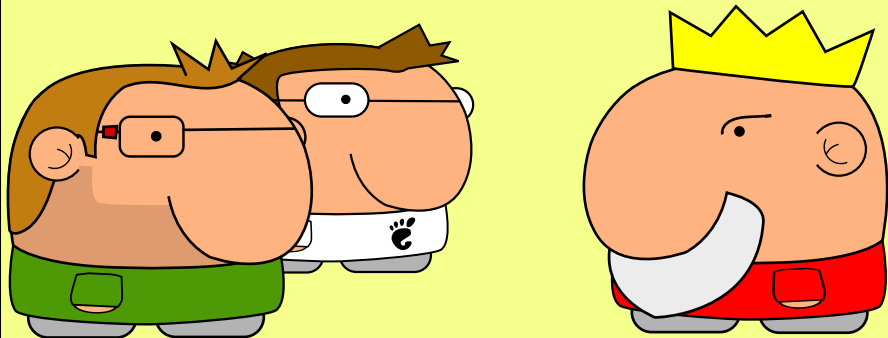
"Пузыри" - то же самое, что каракули.
Перетащи пузырь на нужное место и делай с ним все,
что хочешь.



Инструмент text немного другой. После выбора этого инструмента, можно кликнуть в области рисования, чтобы добавить текстовый объект. После этого в правой панели вы увидите, что можно выбрать шрифт и цвет. Текст надо ввести в текстовом поле.

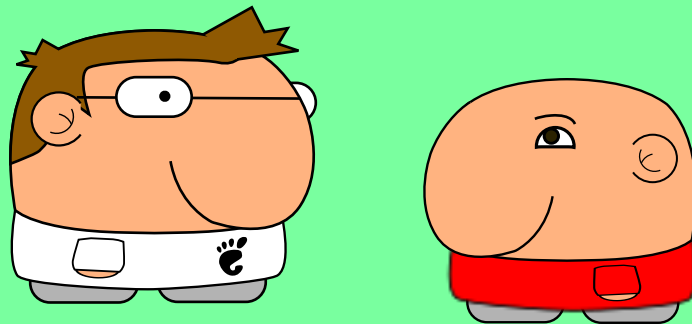
После выхода из режима редактирования текста текст станет обычным объектом, и его можно изменять точно так же.

Если надо изменить текст, выбери инструмент text и кликни по тексту, который будешь изменять. Текст появится в текстовом поле боковой панели, там его можно изменять.



Чтобы добавить картинку, используйте инструмент "image".
Щелкните по нему и добавляйте файл .PNG,
который станет новым объектом в вашем эпизоде.

Картинки связаны, так что если вы поделитесь исходным
файлом .tbo с другим человеком,
или если вы переместите источник картинки, вполне возможно,
что программа не найдет источник картинки,
и она не будет правильно отображаться.



Конец руководства.
Теперь дай волю своему
воображению.

Все вопросы, предложения, исправления
присылай на dani@danigm.net или приходи
на страницу <https://github.com/danigm/TBO>.